

## REGULAMENTO COPA BRASIL GUN

### COPA BRASIL GUN 2026

É obrigação de todo atirador ter conhecimento do regulamento.

#### I- DO CAMPEONATO COPA CLUBES

O objetivo deste regulamento é para estabelecer um parâmetro da **COPA BRASIL GUN**. Caracterizando seus pontos fundamentais para regulamentação das provas e penalidades.

Serão ordenados e classificados os atiradores inscritos no COPA . Tiro Esportivo, mediante seguintes regras:

A classificação de cada etapa dar-se-á pelo maior resultado, pontuação, Tempo, media.

No caso de empate em uma etapa, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

a- Maior número de "x" VALOR DO X = 1;

b- Maior número de 10;

c- Maior número de 9 e assim, sucessivamente.

Caso os atiradores permaneçam empatados, serão avaliados a maior quantidade de **inscrições**.

2 – Para a apuração do resultado final a cada ETAPA do campeonato e premiação, serão classificados somente os atiradores que:

a- Estiverem inscritos na etapa ATUAL DA COPA.

3 - Durante as provas, o atirador poderá participar reinscrevendo na modalidade pagando inscrição equivalente a prova na modalidade.

4 - O atirador pagará o valor de **R\$ 40,00 (quarenta reais)** na 1º inscrição, e cada reinscrição será no valor de **R\$ 40,00 (quarenta reais)** do mesmo calibre.

5 -Todas as inscrições serão feita no site [www.systerclub.com](http://www.systerclub.com) **ATÉ O ULTIMO DIA DO CAMPEONATO**, e o pagamento de cada inscrição feito no clube **SEDIADOR** . Sendo proibida a realização da prova sem devida inscrição.

Esta etapa é uma (**ETAPA UNICA**) mensal. Dentro do horário de funcionamento do **CLUBE SEDIADOR**.

## **MODALIDADES DE PROVA**

<b><u>MODALIDADE</u></b>	<b><u>DIVISÃO</u></b>	<b><u>CALIBRES</u></b>	<b><u>METROS</u></b>
TIRO AO PRATO	TRAP	TODOS CALIBRES	
TIRO DE PRECISÃO	CARABINA MIRA FECHADA	TODOS CALIBRES	50M
TIRO DE PRECISÃO	CARABINA MIRA ABERTA	TODOS CALIBRES	25M
TIRO DE PRECISÃO	PISTOLA	9MM/.380/.40/.45	10M
TIRO DE PRECISÃO	PISTOLA/ EASY	22LR/635/765/	10M
TIRO DE PRECISÃO	REVÓLVER	38/357/44/454/45	10M
TIRO DE PRECISÃO	REVÓLVER/EASY	22LR/17HMR/22MAG/32	10M
TIRO DE PRECISÃO	FUZIL MIRA FECHADA	TODOS CALIBRES	100M
TIRO DE PRECISÃO	FUZIL MIRA ABERTA	TODOS CALIBRES	50M
GAUGE 4 CORES/AMMO	ESPINGARDA	MIRA ABERTA	15M
SILHUETA METALICA	CARABINA MIRA ABERTA	22LR	100m
DESAFIO DO AÇO	PISTOLA	9MM/.380/.40/.45	15m
NRA	PISTOLA / REVOLVER	9MM/.380/.40/.45 . 38/357/44/454	25M
AMMO	PITOLA/REVOLVER/CARABINA	TODOS	10M A 25M
TRP	PISTOLA / REVOLVER	9MM/.380/.40/.45 . 38/357/44/454	10M

A arma utilizada poderá ser: repetição de ferrolho ou semi-automático.

## **TEMPO DE PROVA**

### **PRECISÃO:**

01 MINUTOS PARA SE ORGANIZAR.  
02 MINUTOS DE PROVA.

### **SILHUETA METALICA:**

02 MINUTOS PARA SE ORGANIZAR.  
02 MINUTOS DE PROVA POR SÉRIE.

### **GAUGE 4 CORES:**

01 MINUTOS PARA SE ORGANIZAR.  
01 MINUTOS DE PROVA.

### **DESAFIO DO AÇO:**

01 MINUTOS PARA SE ORGANIZAR.  
HIT FACTOR.

**NRA:**

80 SEGUNDOS DE PROVA.

1 SÉRIE EM PÉ

1 SÉRIE DE JOELHO

1 SÉRIE SENTADO

1 SÉRIE DEITADO

**TRP: Tiro Rápido de Precisão (10 metros)**

**03 (três) séries, sendo:**

a) No alvo da Esquerda

A **primeira** série com 25 (vinte e cinco) SEGUNDOS com uma recarga obrigatória,

b) No alvo da Direita

A **segunda** série com 09 (nove) segundos

A **terceira** série com 07 (sete) segundos.

**AMMO PISTOLA/REVOLVER (QUATRO CORES 10 METROS):**

Exemplo: 1ª série, **20 segs.** na cor amarela, 2ª série, **15segs.** na cor vermelha, 3ª série, **10 segs.** na cor azul e na 4ª série, **6 segs.** na cor verde.

**AMMO LONGA (QUATRO CORES 15 METROS):**

Exemplo: 1ª série, **20 segs.** na cor amarela, 2ª série, **15segs.** na cor vermelha, 3ª série, **10 segs.** na cor azul e na 4ª série, **6 segs.** na cor verde.

**AMMO CARABINA/FUZIL (QUATRO CORES 25 METROS):**

Exemplo: 1ª série, **20 segs.** na cor amarela, 2ª série, **15segs.** na cor vermelha, 3ª série, **10 segs.** na cor azul e na 4ª série, **6 segs.** na cor verde.

## **QUANTIDADE DE DISPAROS**

- 1- PRECISÃO – 10 DISPAROS**
- 2- SILHUETA METALICA – 20 DISPAROS**
- 3- GAUGE 4 CORES: 4 DISPARO 1 EM CADA COR**
- 4- DESAFIO DO AÇO: 7 DISPAROS**
- 5- NRA: 24 tiros; 6 por posição.**
- 6- TRP: Tiro Rápido de Precisão (10 metros)**

## **7- AMMO PISTOLA/CARABINA/LONGAS**

**12 TIROS (3 EM CADA COR).**

## REALIZAÇÃO DA PROVA:

### PRECISÃO:



01 MINUTOS PARA SE ORGANIZAR.

02 MINUTOS DE PROVA.

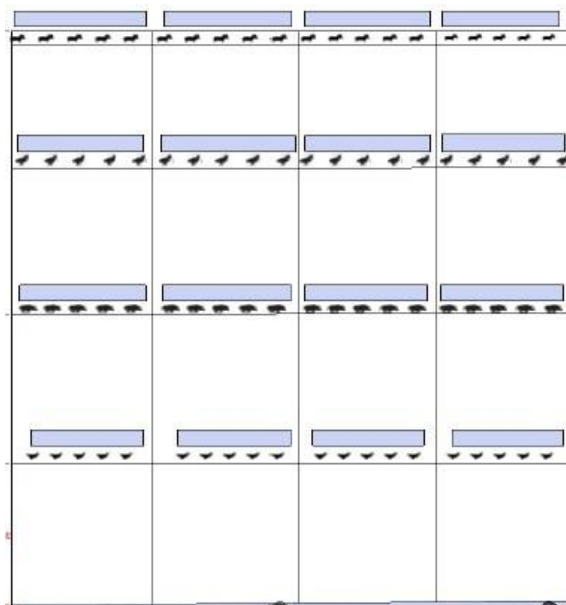
10 DISPAROS NO CENTRO DO ALVO CONTANDO A PONTUAÇÃO MÁXIMA DE **100 PONTOS A CADA X CONTA 1 EX (100.10)** .

### SILHUETA METÁLICA:

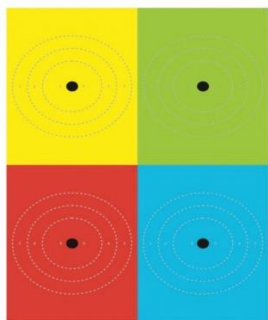
02 MINUTOS PARA SE ORGANIZAR.

02 MINUTOS DE PROVA POR SÉRIE.

**SÃO 4 SÉRIE 25MTS, 50MTS, 75MTS, 100MTS.** SOMANDO 1 PONTO CADA SILHUETA.

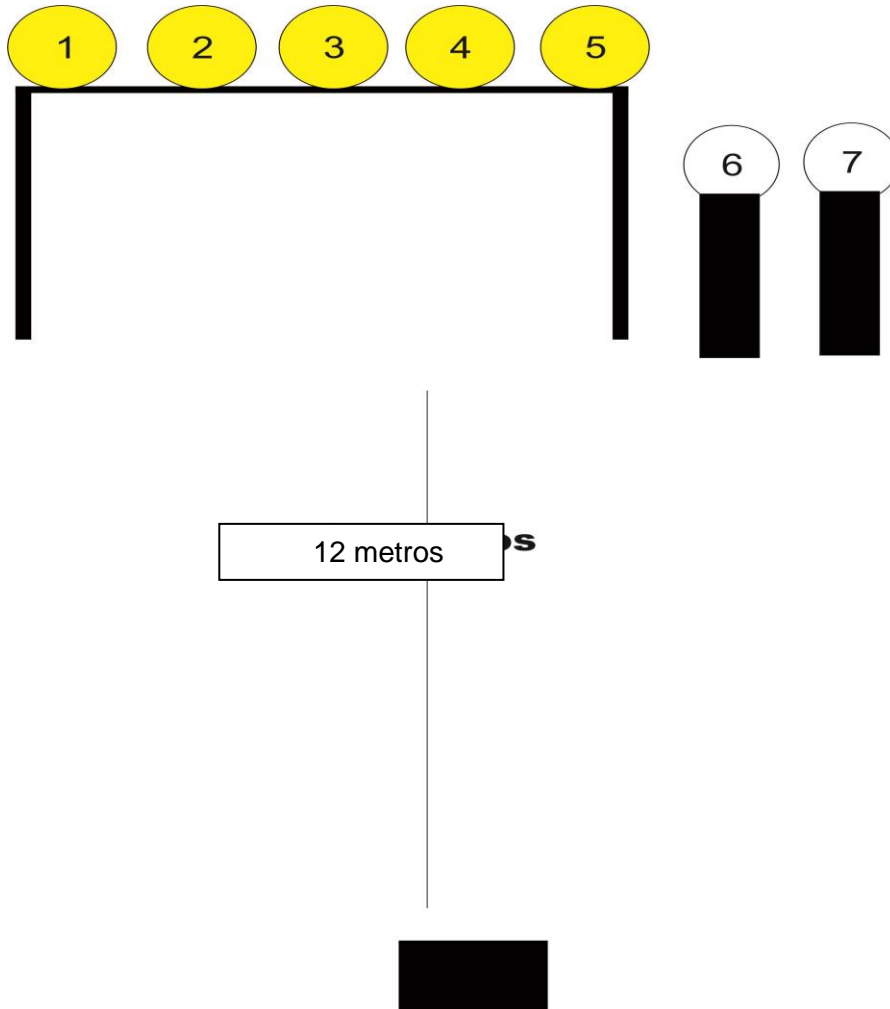


## GAUGE 4 CORES:



A Competição Gauge - Competição de apenas 1 (uma) única série, para um total de 4 (quatro) disparos à 15 (quinze) metros para armas longas de alma lisa. Onde a zona 5 = A (ALFAS) = 5 pontos, zona 4 = C (CHARLIES) = 4 pontos, zona 3 = D (DELTAS) = 2 pontos. Valerá os 3 (três) maiores impactos no alvo em cada uma das cores, totalizando no máximo 60 (sessenta) pontos, e, se divide pelo tempo\* obtido através do timer, recebendo o resultado pelo fator. Quanto maior o hit factor, maior o resultado\*.

## DESAFIO DO AÇO



O atirador na linha de tiro deverá municiar o carregador com 5 munições em um carregador 2 munições no outro com as mãos para cima e a arma no coldre ou na bancada, assim que for comandado o disparo será efetuado o tiro da esquerda para direita sendo que se errar o primeiro alvo deverá continuar com a contagem não podendo repetir o mesmo alvo. Os plates e porpers devem ser todas posicionadas nas mesmas alturas, dentro do Maximo 90cm e no mínimo 5 cm , isto posto, considerando as diversidades de relevo. Seja qual for a altura escolhida, todas as series devem manter a mesma altura entre elas.

## NRA:

A. Série: 24 tiros; 6 por posição, na sequência do item 5.; em 80 (oitenta) segundos.

OBS.:

a) Cada disparo além do tempo: - Uma penalidade do melhor impacto.

b) Impactos a mais: - Serão descontados os melhores pontos + 1 erro de procedimento.

Só é permitido municiar o carregador com no **máximo 6 munições**. Caso o atleta não tenha 4 carregadores pode **municiar com 13 munições**, mas é **OBRIGATÓRIO** a troca por outro carregador entre a mudança de posto, e manobrando o ferrolho simulando que a câmara estivesse vazia.

## POSIÇÕES DE TIRO

Em Pé, livre; Ajoelhado (pelo menos um dos joelhos tocando o chão) ; Sentado (nádega no solo); Deitado (abdome no solo). Sequência obrigatória. No tiro Deitado a arma não pode tocar o solo, só as mãos.

## POSIÇÃO DE SAÍDA

A posição de Partida será igual para todas as séries: - Arma carregada no coldre; revólver com o cão batido; pistola municuada, engatilhada e travada no coldre. Atirador em Pé, livre. Braços soltos ao longo do corpo.



## **TRP: Tiro Rápido de Precisão (10 metros)** **03 (três) séries, sendo:**

a) No alvo da Esquerda

A primeira série com 10 (dez) disparos em 25 (vinte e cinco) com uma recarga obrigatória,

b) No alvo da Direita

A segunda série com 05 (cinco) disparos em 09 (nove) segundos

A terceira série com 05 (cinco) disparos em 07 (sete) segundos.



É proibido o uso de munição com projétil que possa colocar em risco os atiradores e gerar danos materiais no estande, tais como: perfurante, explosiva, traçante, incendiária, projéteis múltiplos, etc.

É proibido o uso de lunetas e miras ópticas. (Permitido em modalidades específicas)

É proibido ao atirador manter ao seu lado na hora da competição qualquer material que não seja extremamente necessário para efetuar seus disparos como: sacolas, mochilas, maletas, etc.

Será permitido o uso de “luneta de espotagem” para conferir os tiros, lembrando que o tempo total da prova será de 2 minutos.

## **REALIZAÇÃO DAS PROVAS**

O atirador deverá estar presente para fazer sua prova com a documentação necessária.

O atirador poderá escolher o box de tiro conforme ordem de chegada na fila de inscrição.

Os organizadores, juízes e diretores que desejarem participar da etapa terão direito de escolher antecipadamente o box de tiro.

O atirador que após efetuar a(s) sua(s) inscrição(ões) desistir de participar da etapa, por qualquer motivo, será ressarcido com 50% do valor da(s) inscrição(ões).

Em toda prova haverá um Diretor e um Juiz, que atuarão na direção e apuração da prova, respectivamente.

O Diretor de Prova comandará a linha de tiro, fazendo cumprir os regulamentos e será o voto de desempate no Júri de Apuração, durante a avaliação dos alvos.

O Juiz de Apuração poderá, em caráter excepcional, solicitar auxílio a atiradores na apuração dos alvos. O local designado à júri deverá ser isolado, não sendo permitida a presença de atiradores, durante a apuração dos alvos.

Os atiradores que fizerem parte do Júri de Apuração não poderão apurar seus respectivos alvos.

Todos os alvos serão apurados no dia da prova.

O atirador que não concordar com o resultado apurado em seu alvo, poderá recorrer do resultado, mediante solicitação por escrito, encaminhada ao Júri de Apelação.

OBS: Toda sumula do alvo com resultado recorde deverá, OBRIGATORIAMENTE ser encaminhado ao comitê com devidas assinaturas.

### COMANDOS DO JUIZ DE PROVA.

São os seguintes os comandos de prova:

- a- Atiradores, preparar para prova;
  - b- Atiradores, o seu tempo de preparo começa agora (1 minutos);
  - d- Atiradores, prontos, atiradores, fogo (inicia-se a cronometragem da prova);
  - e- Atenção atiradores, cessar fogo, armas abertas e descarregadas, não toquem nas armas.
- O juiz de prova avisará quando faltar 1(UM) minuto para o término da prova. PROVA ENCERRADA.

### NORMAS DE SEGURANÇA

Deverão ser observadas a Normas Básicas de Segurança, seguidas para qualquer arma de fogo. E mais as abaixo descritas:

- a- Todas as armas deverão ser mantidas com os ferrolhos abertos, sem carregadores (quando destacáveis) e sem munição;
- b- É permitido o municionamento de carregadores e/ou armas nos boxes de tiro, somente quando autorizado pelo juiz de prova;
- c- O transporte das armas dentro do estande de tiro, bem como em suas adjacências deverá ocorrer com a máxima segurança, jamais municionadas e com seu ferrolho aberto.
- d- Fora dessas áreas as armas deverão estar armazenadas, ou seja, fora da vista direta de qualquer pessoa.
- e- O Diretor de Prova deverá designar um local para o manejo das armas, fora dos postos de tiro, com toda a segurança, sendo proibido o uso de munições nas armas.
- f- É obrigatório o uso de óculos e protetores auriculares, inclusive para espectadores que permaneçam perto das linhas de tiro.
- g- Todos os atiradores devem observar as normas de trânsito e segurança, sendo obrigatório portarem os registros e as respectivas Guias de Tráfego das armas que estiverem transportando.

### PENALIDADES

- O atirador que começar uma modalidade com uma arma ou equipamento não aprovado para a **categoria** será advertido pelo juiz de prova e penalizado com a dedução de **10(dez) pontos** do

resultado final da mesma. Em persistindo o erro o atirador será desclassificado da bateria e/ou da etapa.

- O atirador que durante a prova efetuar disparo no alvo de outro atirador será **DESCLASIFICADO DA PROVA NÃO CABENDO A DEVOLUÇÃO DO VALOR PAGO.**

### **PREMIAÇÃO**

- Ao Final da etapa COPA , será dada a premiação para os 03 primeiros colocados por modalidade de prova.

- A premiação será TROFÉU ou MEDALHA por modalidade. Sendo dividida em;

- 1º lugar
- 2º lugar)
- 3º lugar

Essa premiação se dará mediante a pontuação de cada modalidade **PONTOS CORRIDOS**, uma somatoria de todas as provas por modalidade de prova do mesmo CPF. Os 3 maiores pontos será o ganhador da premiação por modalidade. Junto com a premiação, **PARA QUE A PREMIAÇÃO SEJA ENTREGUE TER NO MÍNIMO 10 PARTICIPANTES PARA QUE A CATEGORIA SEJA RECONHECIDA POR MODALIDADE E SERÁ ENTREGUE PELO CLUBE SEDIADOR .**

### **DISPOSIÇÕES FINAIS**

- O atirador que não cumprir este Regulamento, as normas próprias vigentes de cada estande de tiro, tanto nas partes de segurança e disciplinar, serão penalizados pela Arbitragem com advertência e possível desclassificação.

- A organização da **COPA** reserva o direito de (**NÃO ACEITAR A INSCRIÇÃO**) de atiradores que de alguma forma causaram transtorno ou qualquer tipo, má conduta ao esporte de tiro neste ou em outros clubes principalmente quanto à quebra das regras de segurança individual e coletiva e de possíveis correções, não alterando o propósito deste regulamento.

ANÁPOLIS 01 JANEIRO DE 2026.

ORGANIZAÇÃO  
**CTA - CLUBE DE TIRO ANÁPOLIS**

*CONTATO (62) 2011-3915 99205-1552*